



Grégoire PIERROT

Étudiant M2 - Avignon-Université

Né en 2003, étudiant à Avignon Université en Master 2 ILSÉN, curieux, sociable, dynamique et autonome, je souhaite devenir développeur logiciel et suis actuellement en stage chez REACTIS à Aix la Duranne.

Contact

Téléphone

07 68 73 64 11

Email

gregoire.pierrot2003@gmail.com

Adresse

4 Allée des Peupliers, Le Fabary Bât - C
13090 Aix-en-Provence

GitHub

Gregoire-Pierrot

Site

gregoire-pierrot.fr

Compétences

- Java, JavaFX, Python, C, C++, Rust, Assembleur
- Docker, bash, CI/CD, GitHub Action, CircleCI
- Conception (SOLID, Design Patterns), Tests & Mocks, Modélisation, Programmation parallèle
- HTML, CSS, JavaScript, NodeJs, Angular TypeScript, REST, Web Services
- Réseaux & Protocoles TCP/IP et UDP
- Base de Données, SQL, PL-SQL, PostgreSQL, MangoDB, SQLite, MySQL
- Travail d'équipe & Gestion de projet, Méthodes AGILE, SCRUM

Soft Skills

Polyvalent, appliqué, rigoureux, proactif, souriant, responsable et accueillant.

Langues

Français (langue maternelle)

Anglais (B2)

Allemand (B1)

Formation

Avignon Université (2024-2026)

Bac +4 & Bac +5 : Master ILSÉN (Ingénierie du Logiciel de la Société Numérique).

Aix-Marseille Université (2021-2024)

Bac+2 & Bac +3 : L2 & L3 Informatique (avec option Modélisation 3D en L3).

Bac+1 : L1 Portail Descartes (Mathématiques-Informatique-Mécanique-Physique).

Diplôme : Licence d'informatique.

Vauvenargues (2018-2021)

Diplôme : Bac mention assez bien, spécialités Mathématiques et SVT + option Mathématiques Expertes.

Projets réalisés

2026: Monté en version de AIR22 - En cours

Dans le cadre de mon stage de fin d'études, je participe à la montée en version du logiciel AIR22, un logiciel de MRO. J'y réponds principalement à des tickets et réalise des outils annexes afin d'aider cette montée en version. Équipe de 10 personnes avec application de la méthode SCRUM.

2025: Jeu d'échecs Yalta & jeu Rust

Réalisation du jeu d'échec Yalta en C++ avec une interface graphique (SFML) et réalisation d'un jeu en Rust en TUI (Cursive) avec modularité de création grâce à un fichier JSON. Équipe de une personne & Équipe de 2 personnes.

2025: Robot parlant & site de surveillance de cryptomonnaies

Programmation sur un robot Pepper avec reconnaissance vocale et implémentation d'un LLM. Programmation d'un site avec Flask et d'une application de récupération automatique de données en Java. Équipe de 2 personnes & Équipe de une personne.

2024 : Jeu multijoueurs

Création d'un jeu multijoueurs en réseau local en Java avec connexion TCP. Équipe de 2 personnes.

2024 : Compilateur

Création d'un compilateur en Java pour un langage ressemblant à du Pascal. Analyse lexicale, syntaxique et sémantique. Équipe de 2 personnes.

2023 : Application de recettes & Site web de Blogs

Application en Java avec une interface graphique en JavaFX. Utilisation d'une API : Spoonacular. Création d'un site web de blogs avec commentaires, base de données, compte et administration. Équipe de 3 personnes & Équipe de 2 personnes.

Expériences Professionnelles

- Stage de fin de Master Ingénierie Logiciel chez REACTIS, montée en version d'un logiciel de MRO.
- Stage de L3 de trois mois en laboratoire de recherche dans les sciences de l'éducation.
- Aide à la prise de notes en université (Engagement Étudiant Aide Handicap).
- Intérimaire pendant l'été 2023, j'ai travaillé dans la manutention (usine,entrepôt, etc ...)
- Stage de 3ème d'une semaine en pharmacie (Pharmacie des Allées, Aix-En-Provence).

Loisirs

Sport : Tennis (14 ans), rollers.

Informatique.

Jeux vidéos entre amis.